

Напишите приложение Typing Test и статью о его создании на английском языке. Выполненное задание должно включать в себя проект приложения и статью.

Требования к программе

- У пользователя должен быть выбор из нескольких фрагментов текста. Выбранный фрагмент надо будет перепечатывать "на скорость".
- Возможность задать время, отведенное на прохождение теста.
- После выбора фрагмента текста и времени начинается сам тест, в ходе которого пользователь может видеть выбранный фрагмент и вводить свой текст. Пользователь видит оставшееся время.
- Тест заканчивается по истечении заданного времени, или тогда, когда введенный текст полностью соответствует заданному фрагменту. Пользователь должен иметь возможность самостоятельно остановить выполнение теста.
- После прохождения теста пользователь видит результат, включающий в себя: время, затраченное на тест, скорость набора текста (символов в минуту и/или слов в минуту), процент ошибок (процент от общего количества символов и/или слов).
- Платформа (Windows или web), среда разработки и язык программирования значения не имеют.

Требования к статье

Статья должна быть написана на английском языке и оформлена в виде инструкции "How to create a Typing Test application". Стилистически она может быть статьей в блоге или пошаговой инструкцией в документации.

Подсказки

Примеры приложений соответствуют вышеперечисленным требованиям, но копирование именно этих интерфейсов необязательно:

- <http://www.typingtest.com/> (Web)
- <http://www.typingmaster.com/individuals/typingtest.asp> (Windows)

Примеры статей:

- Intro to ASP.NET MVC 3 (C#)
<http://www.asp.net/mvc/tutorials/getting-started-with-mvc3-part1-cs>
- Create a Timed Math Quiz
<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dd492172.aspx>

Наши критерии оценки и распространенные ошибки кандидатов

Размер готовой статьи

Хороший формат - это статья в блоге или небольшое руководство, составленное из примеров, на которые даны ссылки.

Нам присылают выполненные задания разных объемов - от 3 до 100 страниц. Мы призываем к краткости. Часто размер обусловлен кодом проекта, поэтому мы рекомендуем придерживаться минимальных требований к программе. Если Вы хотите добавить дополнительные возможности, то следите за тем, чтобы описание не вылилось в слишком длинную (скучную, непонятную) статью.

Логика изложения

Статья целиком и любая её часть должны начинаться с описания ожидаемого результата, желательно с иллюстрацией, которая поможет избавиться от лишнего текста.

Поделите приложение на функциональные части, каждую из которых можно "попробовать".

Тогда каждый этап разработки будет требовать своих визуальных контролов, своего кода и своего описания.

Большинство присланных нам статей имеют похожую структуру:

- Введение, где зачастую только текстом даётся описание требований к приложению.
- Построение визуальной части интерфейса в среде программирования.
- Перечисление отрывков кода с их описанием.
- Демонстрация готового проекта.

Не следуйте этому шаблону. Деление всего проекта на визуальную часть и код редко отражает естественный ход разработки приложения.

Владение языком

Нам нужны люди, которые умеют и хотят работать с текстом. Это не всегда означает просто знание английского языка или умение справиться с предложением на 3 строчки. Ваша цель - написать простой и понятный, но в то же время не монотонный текст. Не пытайтесь "прыгнуть выше головы" или переводить слово в слово русские фразы. Помните: интернет полон технических инструкций, всегда можно найти образец перевода и научиться не повторять чужие ошибки.

Орфография и аккуратное оформление

Мы беспощадны к тем, кто допускает орфографические ошибки или неаккуратно оформляет задание.